

Inkscape - Objekte mit Füllungen versehen

Jeder kennt es

So **soll** es werden:

Aber **so** sieht es aus:

1. Inkscape starten und Zeichnung erstellen
2. Zeichnung makieren
3. Objekt in Pfad umwandeln
4. Erweiterungen->EggBot->[Hatch Fill](#) und die Füllung erstellen

5. Erweiterungen-Generate Laser Code -> [J Tec Photonics Laser Tool](#)

Das wars :)

Eindeutige ID: #1055

Verfasser: Gonzo

Letzte Änderung: 2022-01-08 23:12